Compte rendu réunion (03/03)

**Présents** : Isna, Melissa, Nicolas, Alexandre

**Remarques à propos du site** :

**Création de phrases** : -Gérer les mêmes mots ambigus dans une même phrase

-Warning lorsqu’on ajoute une phrase qui existe déjà

-Ne pas demander le niveau de difficulté au créateur mais possibilité de récolter les avis des joueurs.

**Authentification/Inscription** : RAS

**Design** : -Réduire la taille du footer

-Ajouter une section « à propos du jeu »

-Éviter d’écrire le mot ambigu dans un champ (préférer la sélection)

**Export** : -Remplacer « phrase » par « texte »

-Le « texte » doit être le premier attribut dans le bloc.

-Rassembler tous les mots ambigus de la même phrase dans un seul bloc.

-Trouver un alias pour la balise « ambigu», amb par exemple

**Remarques à propos du use-case :**

-Éviter le partage pour les sessions invitées.

- Séparer le cas « exporter les données » du cas « récupérer données ».

-« Rappeler mdp » au lieu de « oublier mdp ».

-Penser au back-up des infos-utilisateur pour effectuer des statistiques.

**A faire :**

**Pour Vendredi 10/03** : -L’utilisateur doit être capable de jouer une dizaine de partie.

-Possibilité de créer une partie après 10 parties jouée.

-Donner les droits d’administrateur à Mr Lafourcade afin qu’il puisse ajouter des phrases sans forcément jouer 10 parties.

**Pour Mardi 14/03** : -Avancer sur le rapport